

デッキ・チェック

デッキ・チェックって何？
正しいデッキ・チェックをしよう。

Lv.2 judge Hara AKIhiro

1

そもそも、デッキ・チェックって何？

- MTR 2.8「デッキ・チェック」
- 何のために何をするの？

2

デッキ・チェックの決まりごと

- MTR 2.8「デッキ・チェック」
- MTR 2.6「時間延長」
- 7分以内に返そう(努力)

3

今回の目標

- デッキ・チェックで確認すべきことを知る。
- デッキ・チェックの速度の向上。

4

デッキ・チェックで確認すべきことって？

- 実際のデッキと提出されたリストに誤りがないか (IPG 3.4/3.5)
- スリーブの状態(IPG 3.8/MTR 3.10/3.11)
- その他

5

ハラ流デッキ・チェックをやってみよう

- 今日お伝えする方法は、あくまで「ハラ流」です。
- 自分に合うやり方を見つけることが大切。

6

ハラ流デッキ・チェックの心得

- サイドボードからチェックすべし。
- デッキリストの順番で抜くべし。
- 自分で判断を下すべし。

7

デッキ・チェック速度を速くする方法 (まとめ)

- 各フォーマットの主要デッキを理解する。
- カード名を日英両方で覚える。
- イラストでカードを判別する。
- 日々の練習。

8