

# コウシン学習会

## 『基本セット2021』

Digital-Conference 2020/07/05





# スケジュール

- 13:00 M21更新と似て非なるルール (米村)
- 13:30 デジタルMTR/IPG (今川)
- 14:00 リソースカウンティングのｽｯﾒ (瀬野)
- 14:30 ルールに詳しくなるために (大石)
- 15:00 外国語/外国でジャッジをすること (島村)
- 15:30 コロナ対応について (神島)
- 16:00 プレゼンター入門 (川添)
- 17:00 あいさつ、業務連絡



# M21更新と「似て非なるルール」

Koushin-Study M21 2020/07/05  
YONEMURA “Pao” Kaoru



# M21ルール更新 (CR)

- 101.4e 開始プレイヤーをAP扱いすることに。
- 103. 開始時の処理の順序変更。先攻決め→切り直しに。
- 109.4 マナ能力のコントローラーは存在する。
- 116.2 相棒の処理が変更されて特別な処理に。
- 120.4a 余剰なダメージは致死ダメージを超えた分、と明確化。
- 603.2d 追加で能力が誘発する、のではなく、能力が2回分誘発する。
- 607.3 関連した能力が複数回発生した場合の追放されたカードの扱い。
- 610.3a ～まで追放する、はその能力が発生して以降を参照する。
- 613.2a 《原初の土》系能力を第1a種に書き忘れ。
- 701.13 「切削する」という新語の定義。
- 704.6d 統率者を墓地や追放領域から統率領域に置くのは状況起因処理に。
- 707.9 合同パーマネントの部品である変異クリーチャーも死んだら公開。
- 721.3e 合同パーマネントの部品であってもカードはカード。



# M21更新 (MTR/IPG)

## MTR

2020年7月3日

全般：プレインズウォーカー・ポイントへの言及を削除した。

全般（日本語版）：全体の用語や書式を再確認した。

3.2：レーティングへの言及を削除した。

3.7：『基本セット2021』と『Jumpstart』を追加した。

6.3：『基本セット2021』を追加した。

6.4：『基本セット2021』を追加した。

6.5：特別禁止カードの項目を追加した。

6.6：特別禁止カードの項目を追加した。

6.7：『基本セット2021』を追加した。

付録D：『基本セット2021』を追加した。

## IPG

2020年7月3日

変更なし



# 「似て非なるルール」

ルール上、よく似ているけど全く違うものがある。

混同すると混乱の元なので、確実に区別しよう。

区別することは、把握／理解する助けにもなる。

あと、誤解を招かないように翻訳も頑張ってます。



# 《地下牢の霊》と《払拭の光》



When Dungeon Geists enters the battlefield, tap target creature an opponent controls. That creature doesn't untap during its controller's untap step **for as long as** you control Dungeon Geists.

When Banishing Light enters the battlefield, exile target nonland permanent an opponent controls **until** Banishing Light leaves the battlefield.





# 《茨の騎兵》と《脱出の儀礼》



When Cavalier of Thorns dies, you may exile it. **If you do**, put another target card from your graveyard on top of your library.

Whenever you cycle a card, you may pay 1. **When you do**, exile target artifact or creature you control, then return it to the battlefield under its owner's control.





# Equipped creature...?

Whenever **an equipped creature** you control attacks, you draw a card and you lose 1 life.



**Equipped creatures** you control have flying and haste.



**Equipped creature** gets +1/+1.